



## PROGRAMMA EFFETTIVAMENTE SVOLTO

Anno Scolastico 2023 / 2024

**Classe/Sede:** 1ATUR- ITE

**Docente:** La Porta Maurilio Luigi

**Materia insegnata:** Informatica

**Testi adottati:** ST@RT UP "Corso di informatica per il primo biennio" vol.1, HOEPLY

### CONTENUTI DISCIPLINARI

#### **Informatica e ICT**

Linguaggio naturale, linguaggio di programmazione, linguaggio macchina. Concetto di bit e di byte. Sistema di numerazione binario. Conversione da decimale a binario e da binario a decimale.

#### **Sistema di elaborazione: i componenti hardware**

Architettura Von-Neumann: CPU, RAM, ROM, CACHE, Memorie di massa fisse e removibili, unità di misura della memoria, periferiche Input e Output.

#### **Componenti software e sistema operativo**

Classificazione del software, Licenze proprietarie e "open source", sistema operativo, schema "Onion Skin", principali sistemi operativi

#### **Microsoft PowerPoint**

Caratteristiche principali, Interfaccia, come ottenere una buona presentazione, smart art delle miniature, animazioni, grafici nelle presentazioni, transizioni, collegamenti ipertestuali

#### **Microsoft Word**

Barra del titolo, barra di accesso rapido, barra di stato, schede, gruppi di comando "Carattere" e "Paragrafo", scheda "Layout" ed "Inserisci", formattazione del testo, correttore ortografico, margini e spaziatura, intestazione e piè di pagina, interlinea

#### **Microsoft Excel**

Il foglio di calcolo, struttura e strumenti comuni nel foglio di calcolo, impostare larghezza colonne e altezza righe, formato cella, riferimento relativo ed assoluto, riempimento automatico, operazioni elementari, operatori logici, funzione min, max, media, somma, conta.numeri, conta.valori, se, conta.se, grafici a barre, a colonne e a torta

#### **Le reti e la comunicazione**

Definizione di comunicazione e gli attori coinvolti nella comunicazione, i mezzi di trasmissione (doppino telefonico, cavo ethernet, fibra ottica), classificazione delle reti secondo l'estensione e secondo la topologia, rete Internet, rete di computer, Internet service provider

#### **Educazione Civica**

Licenze software: suddivisione gerarchica del software e grado di permissività delle licenze, licenze proprietarie e "open source", sistema operativo, schema "onion skin"

Valdagno, \_\_\_\_\_

*Firma degli studenti  
rappresentanti di classe*

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

*Firma del Docente*

Maurilio Luigi La Porta